

## Nombre de la aplicación: EL REY DE LAS MATEMÁTICAS (ANDROID)



¿Es accesible para personas con ceguera?: Sí.

¿Es accesible para personas con baja visión?: Sí.

### DATOS DE LA APLICACIÓN

---

**Sistema Operativo:** ANDROID

**Enlace a la aplicación:**

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.oddrobo.kom&hl=es>

### ÁREA EDUCATIVA

---

**Eta**pa educativa: Educación Primaria, Educación Secundaria.

**Áreas curriculares:**

Lógico-Matemática, Psicomotricidad, Tecnologías.

**Competencias básicas:**

Competencia en comunicación lingüística, Competencia matemática, Tratamiento de la información y competencia digital, Competencia para aprender a aprender, Autonomía e iniciativa personal, Tiflotecnología.

**Competencias básicas específicas:**

Percepción visual. Desarrollo de la capacidad espacial y la motricidad fina.

### ACCESIBILIDAD / USABILIDAD

---

**Tiene ayuda inicial:** No necesita.

**Existe sistema de ayuda a lo largo de la aplicación:** No necesita.

**Permite la aplicación configurar el contraste cromático:** No.

**El contraste cromático es válido:** Sí.

**Tiene posibilidad de ampliación de pantalla:** No, pero se puede usar el ampliador del sistema operativo.

**Es válido el tamaño de los elementos:** Sí.

**El número de elementos en pantalla es adecuado:** Sí.

**Hay solapamientos entre los elementos en pantalla:** No.

**Es adecuada, en su caso, la velocidad de los elementos en pantalla:** Válido.

**Tiene locuciones propias la aplicación:** No. No tiene locuciones propias pero se puede usar el lector de pantallas.

**Tiene refuerzos:** Sí. Tiene refuerzos y son válidos.

**El alumno, puede seguir de forma autónoma la aplicación:** Sí, el alumno puede seguir la aplicación sin ayuda externa.

**Permite la aplicación configurar el tamaño de los elementos:** No.

**Tiene contadores:** Sí. **Se pueden personalizar:** Sí tiene, pero no se puede configurar.

**Se puede utilizar el revisor de pantalla:** Sí.

## IGUALDAD Y EQUIDAD

---

**¿Se utiliza en la aplicación un lenguaje libre de sexismo?:** Sí.

**¿Presenta la aplicación elementos audiovisuales libres de sexismo?:** No.

**¿Se utiliza en la aplicación un lenguaje discriminatorio?:** No.

**¿Presenta la aplicación elementos audiovisuales discriminatorios?:** No.

**¿El lenguaje utilizado en la aplicación es inclusivo?:** Sí.

## OBSERVACIONES GENERALES

---

Juego de matemáticas donde vas subiendo de nivel a tu personaje conforme vas resolviendo pruebas. Partes de granjero y puedes llegar a rey. Adecuado para personas ciegas con algunas mejoras (leer bien las puntuaciones y los números de las preguntas). No siempre funciona a los dos toques. Además, tienes que tener cuidado donde das los dos toques, porque como pulses encima de la pregunta, la vuelve a leer. Cuando aciertas la pregunta, hace un sonido casi imperceptible y pasa a la pantalla siguiente. Debería escucharse “correcto” o emitir un sonido algo más fuerte, que nos indique que hemos acertado. En el caso contrario, que no acertemos, ocurre lo mismo, debería emitir un sonido indicativo, más alto o escuchar directamente “fallaste” y en el caso de no acertar ninguna de las opciones, leer la respuesta correcta. Es válida por no tener muchas aplicaciones en las que una persona sin visión pueda hacer actividades. Algunas de las actividades no se pueden realizar. Las fotos tienen poco contraste.