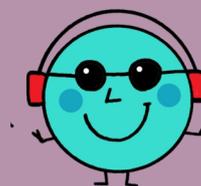
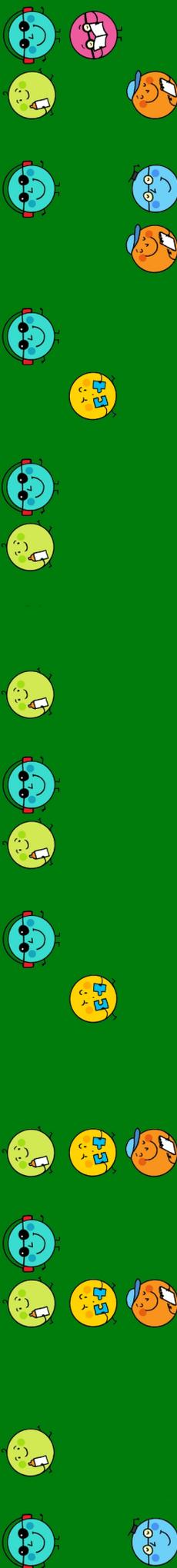
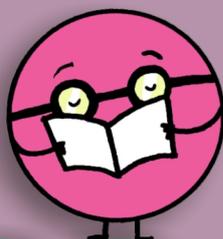


Guía rápida para el manejo de la aplicación

BRAITICO



Guía rápida para el manejo de la aplicación Braitico

Primera edición: octubre de 2020

© De esta edición:

Organización Nacional de Ciegos Españoles (ONCE)
Dirección de Educación, Empleo y Braille
Dirección General de la ONCE
Calle del Prado, 24
28014 Madrid (España)

Edita

Dirección de Educación, Empleo y Braille
Dirección General de la ONCE

Colaboradoras

Marta Domènech Ribera
Pilar Martín Andrade
Ana Gloria Molina Riazuelo
Paloma Montoto Chantres
M.^a Ángeles Quesada Moralo

Coordinación

M.^a Ángeles Lafuente de Frutos

Colección *Guías rápidas para Braitico*

Guía rápida para el manejo de la aplicación Braitico
Guía rápida del módulo 1 de Braitico: *Manitas*
Guía rápida del módulo 2 de Braitico: *A punto*
Guía rápida del módulo 3 de Braitico: *Brailleo*
Guía rápida del módulo 4 de Braitico: *Superbraille 4.0*
Guía rápida para el manejo de la tableta digitalizadora con Braitico
Guía rápida para el manejo de la línea braille con Braitico
Guía rápida para la impresión con Braitico



Reconocimiento-NoComercial-SinObraDerivada - CC BY-NC-ND

Esta licencia Creative Commons le permite descargar la guía e imprimirla para su uso personal, así como compartirla con otras personas, siempre que se reconozca su autoría. No permite cambiar de ninguna manera su contenido ni utilizarlo comercialmente.



Aplicación

Guía rápida para el manejo de la aplicación

Introducción

Braitico (método braille de la ONCE para la alfabetización y competencia lectoescritora) es un método de alfabetización braille inclusivo y motivador diseñado para ser utilizado por toda la comunidad educativa, tanto por el alumnado con ceguera o deficiencia visual como por el alumnado con visión. El programa se puede descargar desde la web de la ONCE y su acceso es gratuito; es accesible, con una interfaz muy intuitiva e instrucciones de voz.

El método prepara al alumnado con ceguera o deficiencia visual para la alfabetización, la enseñanza y, finalmente, el afianzamiento del sistema braille, de acuerdo con las etapas de desarrollo, respetando el ritmo de aprendizaje, y de forma inclusiva, para que se pueda utilizar con todo el alumnado. Ofrece, asimismo al profesorado información y documentación sobre el sistema braille, recursos y actividades para utilizar en cada momento.

Para ello, Braitico combina materiales manipulativos y recursos TIC. Recorre todas las etapas de la alfabetización, desde el nacimiento hasta conseguir la madurez lectoescritora y funcional.

Braitico se estructura en 4 módulos, cada uno de los cuales tiene su aplicación informática:

- Módulo 1. *Manitas*: habilidades previas al braille (de 0 a 2 años).
- Módulo 2. *A punto*: prelectura y preescritura en braille (de 2 a 4/5 años).
- Módulo 3. *Brailleo*: aprendo a leer y escribir en braille (de 4/5 a 7/8 años).
- Módulo 4. *Superbraille 4.0* (de 8 años en adelante).

Cada uno de los módulos anteriores aporta materiales manipulativos y un programa de ordenador o aplicación informática con recursos accesibles para alcanzar los objetivos planteados.

En la propia aplicación informática de Braitico ya existen guías didácticas del método, de cada uno de los módulos y de las herramientas a utilizar. No obstante, ha parecido conveniente elaborar estas guías breves, a modo de guías rápidas, con el objetivo de ser un complemento del propio método, para facilitar al usuario la utilización del método y su aplicación, de forma que tenga un acceso rápido y sencillo a ciertas peculiaridades necesarias para conseguir todos los

beneficios de su aplicación informática y sus recursos materiales, de la forma más sencilla y accesible posible.

Esta guía ofrece información básica para el conocimiento y manejo de la aplicación Braitico, un conocimiento global del método.

La aplicación de Braitico se compone de cuatro módulos. En todos ellos se distinguen dos partes:

1. **La botonera**, con los distintos botones de menú.
2. **El área de trabajo**, desde la que se accede a los contenidos y actividades.

Figura 1. Módulo 1: *Manitas*

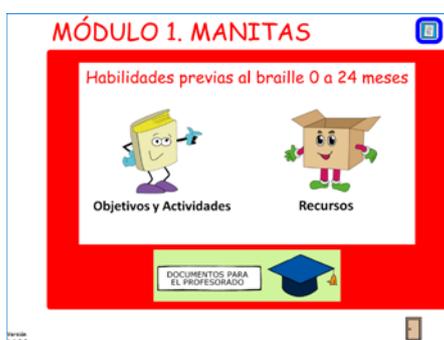


Figura 3. Módulo 3: *Brailleo*



Figura 2. Módulo 2: *A punto*



Figura 4. Módulo 4: *Superbraille 4.0*



Presentación de los módulos

Al iniciar la aplicación, dependiendo del módulo al que se acceda, el foco estará situado:

- Módulos 1 y 2: en el área de la botonera.
- Módulos 3 y 4: en el área de trabajo.

Pasar de un área a otra

A lo largo de toda la aplicación, e independientemente del módulo en el que se esté trabajando, se puede **pasar de un área a otra** pulsando simultáneamente las teclas Alt + barra espaciadora (cor 6, 8 + cor en la línea braille).

Alt + espacio — cor 6, 8 + cor

Moverte entre los elementos

Se utilizará la tecla Tabulador (cor 4, 5 en la línea braille) para **moverse entre los elementos** de cada una de estas áreas de trabajo.

Tabulador — cor 4, 5

Seleccionar elementos

Para seleccionar cualquier elemento pulsa la tecla Enter (punto 8 en la línea braille).

Enter — punto 8

Área de la botonera

Contiene los botones de menú. A todos ellos se puede acceder desplazándose con el cursor y seleccionando con Enter o mediante la combinación de diferentes teclas: «mis teclas rápidas».

Tabla 1. Descripción de los iconos

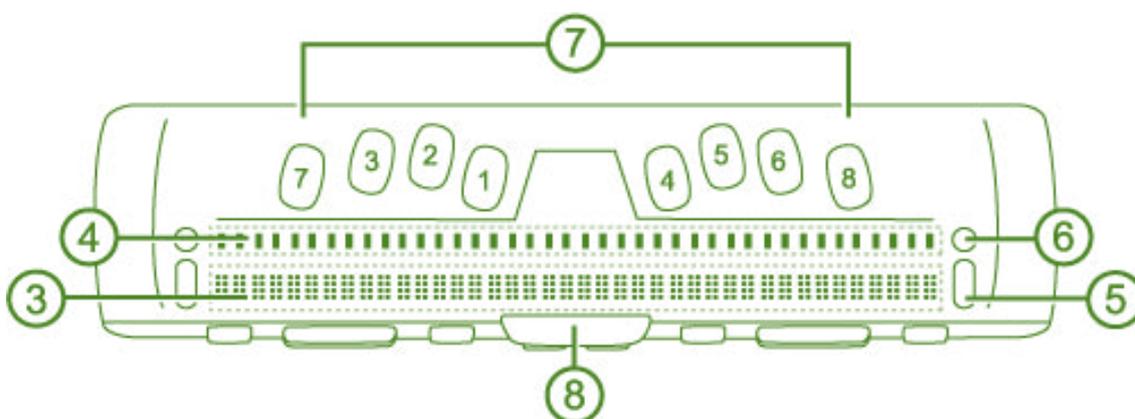
Icono	¿Qué hace?	Teclado	Línea braille
Escucho de nuevo 	Permite escuchar de nuevo la explicación de la actividad.	Control + N	Cor 3, 8 + 1, 3, 4, 5
Necesito ayuda 	Ayudas específicas para realizar la actividad.	Control + A	Cor 3, 8 + 1
Quiero jugar otra vez 	Reinicia la actividad.	Control + J	Cor 3, 8 + 2, 4, 5

Icono	¿Qué hace?	Teclado	Línea braille
<p>Volver</p> 	Vuelve a la pantalla anterior.	Control + M	Cor 3, 8 + 1, 3, 4
<p>Mis teclas rápidas</p> 	Da acceso a la guía de teclas rápidas.	Control + T	Cor 3, 8 + 2, 3, 4, 5
<p>Salir del programa</p> 	Redirecciona a la página de salida de la aplicación.	Control + S	Cor 3, 8 + 2, 3, 4
<p>Qué tengo que hacer</p> 	Información específica sobre la pantalla activa.	Control + Q	Cor 3, 8 + 1, 2, 3, 4, 5
<p>Imprimir</p> 	Da acceso a la lista de documentos para impresión asociados a cada pantalla.	Control + I	Cor 3, 8 + 2, 4
<p>Principio</p> 	Regresar al principio del módulo.	Control + R	Cor 3, 8 + 2, 4, 5, 6
<p>Guía Didáctica</p> 	Abre la guía didáctica del módulo.	Control + G	Cor 3, 8 + 1, 2, 4, 5
<p>Ir a la actividad anterior</p> 	Permite volver a la actividad anterior.	Alt + flecha izquierda	Cor 6, 8 + cor 2
<p>Ir a la actividad siguiente</p> 	Permite avanzar a la actividad siguiente.	Alt + flecha derecha	Cor 6, 8 + 5

Icono	¿Qué hace?	Teclado	Línea braille
<p>Vuelvo a los objetivos por áreas</p> 	<p>Retorna a la pantalla general de objetivos por áreas.</p>	<p>Control + K</p>	<p>Cor 3, 8 + 1, 3</p>
<p>Vuelvo a los objetivos por edades</p> 	<p>Retorna a la pantalla general de objetivos por edades.</p>	<p>Control + K</p>	<p>Cor 3, 8 + 1, 3</p>

Apéndice. Esquema básico de las teclas de la línea braille Focus

Figura 5. Esquema de una línea braille Focus



Teclas de escritura braille: ⑦

Son ocho, una para cada punto del braille computerizado (utiliza ocho puntos en vez de seis).

Barra espaciadora: ⑧

En modo escritura, sirve para escribir un espacio en blanco. En combinación con otras teclas sirve para realizar diferentes acciones, en este caso también se suele llamar *cor*.

Para más información sobre la línea braille Focus 40 ver la *Guía rápida para el manejo de la línea braille con Braitico*.

