

Tecnologías Específicas en el Aula
DISCAPACIDAD VISUAL
Fichas de apoyo al profesorado

**PDI ADAPTACIÓN DEL
PUESTO DE ESTUDIO PARA
BAJA VISIÓN
(Pizarra Digital Interactiva)**

[Aspectos de Ergonomía]

Última revisión: [Enero/2023]

Seminario TIC ONCE. CRE de Barcelona y Ámbito de intervención
(Cataluña, Islas Baleares, Aragón, La Rioja, Navarra)



ÍNDICE

Contenido

1. Introducción.	3
2. Ordenador del maestro.....	3
3. Ordenador del alumno.....	7
4. Tablet del alumno.....	8
5. Otras soluciones.....	10
6. Uso avanzado de esta herramienta	10

1. Introducción.

Si el aula dispone de PDI (pizarra digital interactiva) puede realizarse una adaptación del puesto de estudio para el alumno de baja visión de manera que pueda visualizar lo que escribe y proyecta el maestro en la PDI. Hay dos opciones posibles:

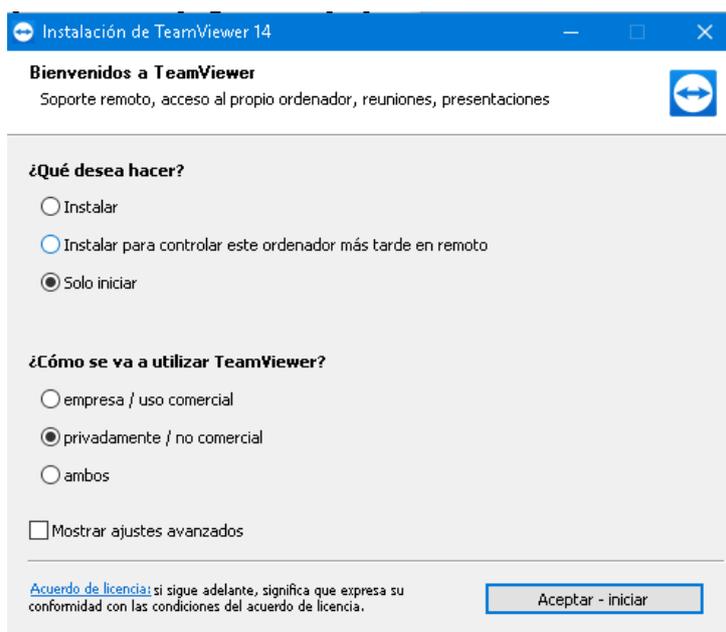
- 1) El alumno sólo tiene una pantalla adicional en su mesa conectada por cable al ordenador que gestiona la PDI mediante un duplicador VGA o HDMI.
- 2) En el caso que el alumno tenga un portátil en su mesa, será necesario:
 - a. Instalar un programa capaz de duplicar la pantalla del ordenador que controla la PDI.
 - b. Instalar un programa en el ordenador del alumno o una app en el caso de utilizar una Tablet.

2. Ordenador del maestro.

En el ordenador del maestro instalaremos una versión gratuita del programa TeamViewer <https://www.teamviewer.com/es/descarga/windows/>

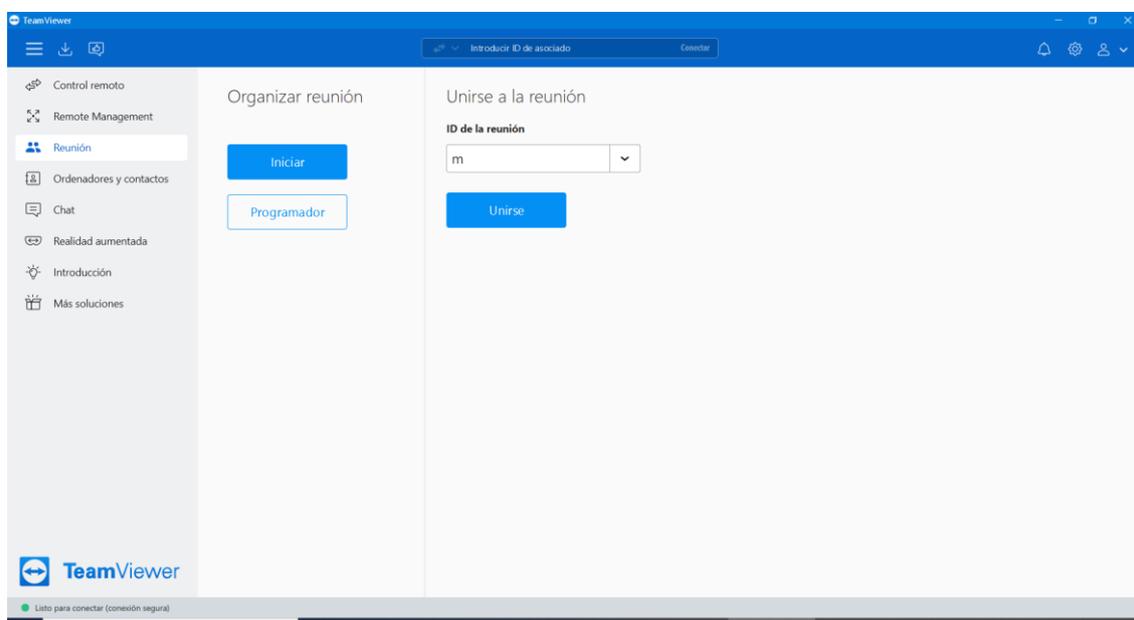
Si es posible, se realizará la instalación del programa, pero en el caso de tener problemas de permisos, se puede escoger la opción "Sólo iniciar".

En cualquiera de las dos opciones, escoger además la opción, "Privadamente / no comercial".



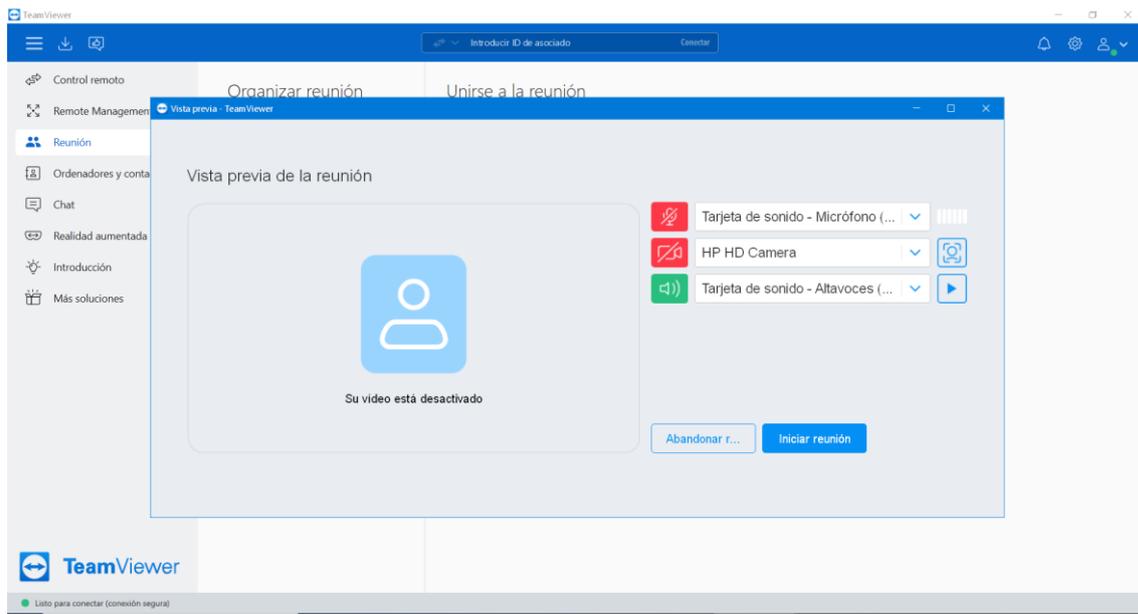
1 Pantalla instalación de TeamViewer

Una vez iniciado el programa el maestro deberá iniciar una reunión para poder compartir su pantalla con el alumno. Para ello hará clic en la opción "Iniciar". En este instante le aparece en la pantalla del ordenador una ventana con el ID de la reunión. Por ejemplo, m319-478-76.



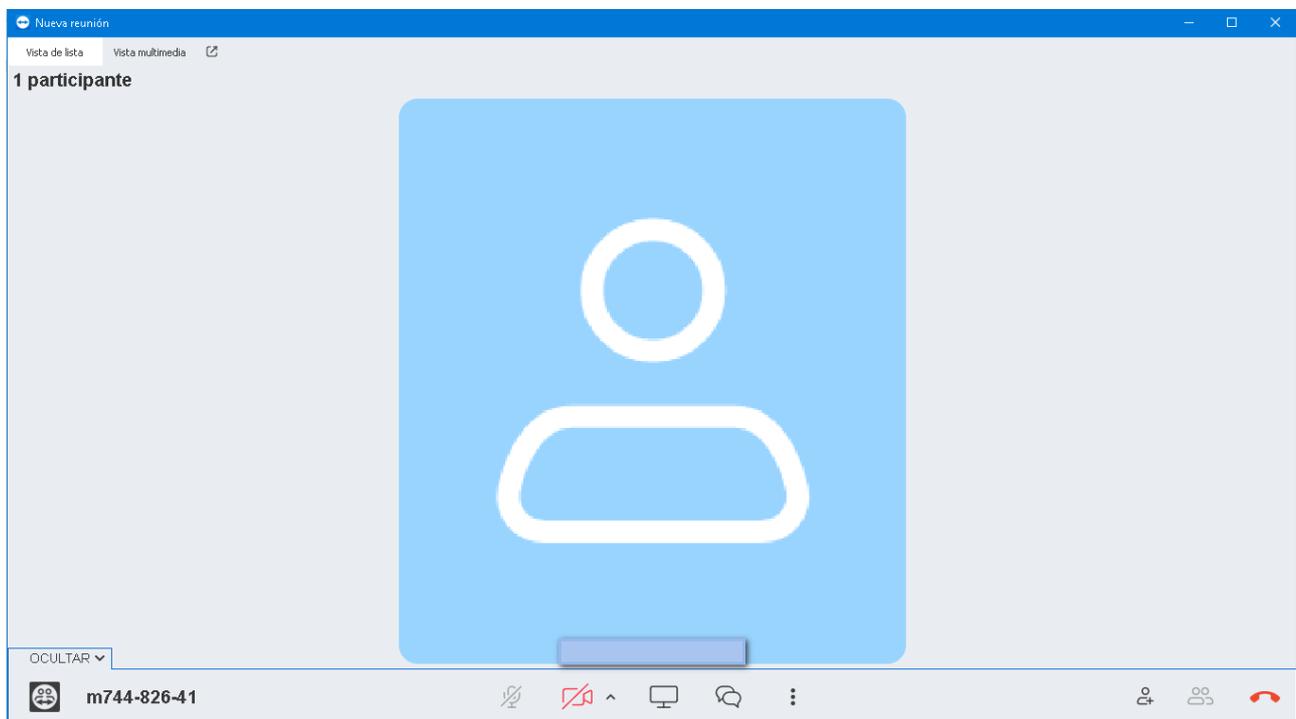
2 Pantalla Menú TeamViewer

Aparece la ventana donde se nos pide que se configuren las opciones de vídeo y micro, que en este caso no son necesarias. Clicar sobre el botón situado abajo a la derecha: Iniciar reunión.



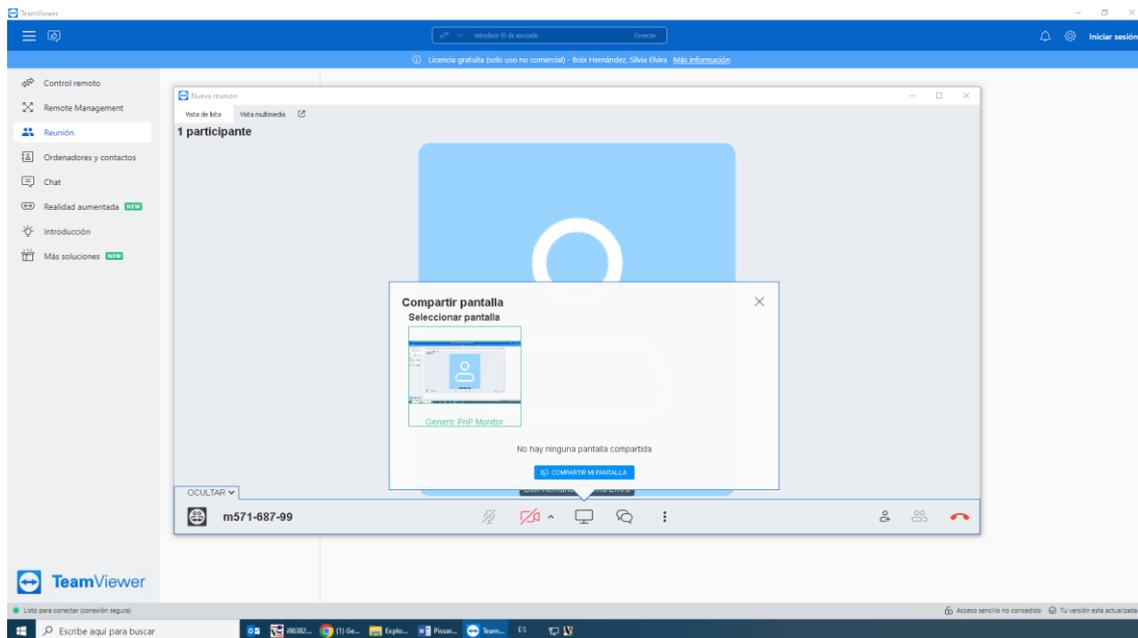
3 Pantalla Para iniciar reunión

Aparece a continuación la siguiente pantalla en la que tenemos que compartir la pantalla clicando sobre el icono de pantalla, situado en la parte central.



4 Pantalla para compartir ventana

Al compartir pantalla, nos aparece una siguiente pantalla en la que tenemos que seleccionar la pantallita, y a continuación clicar sobre el botón "Compartir pantalla" de nuevo.

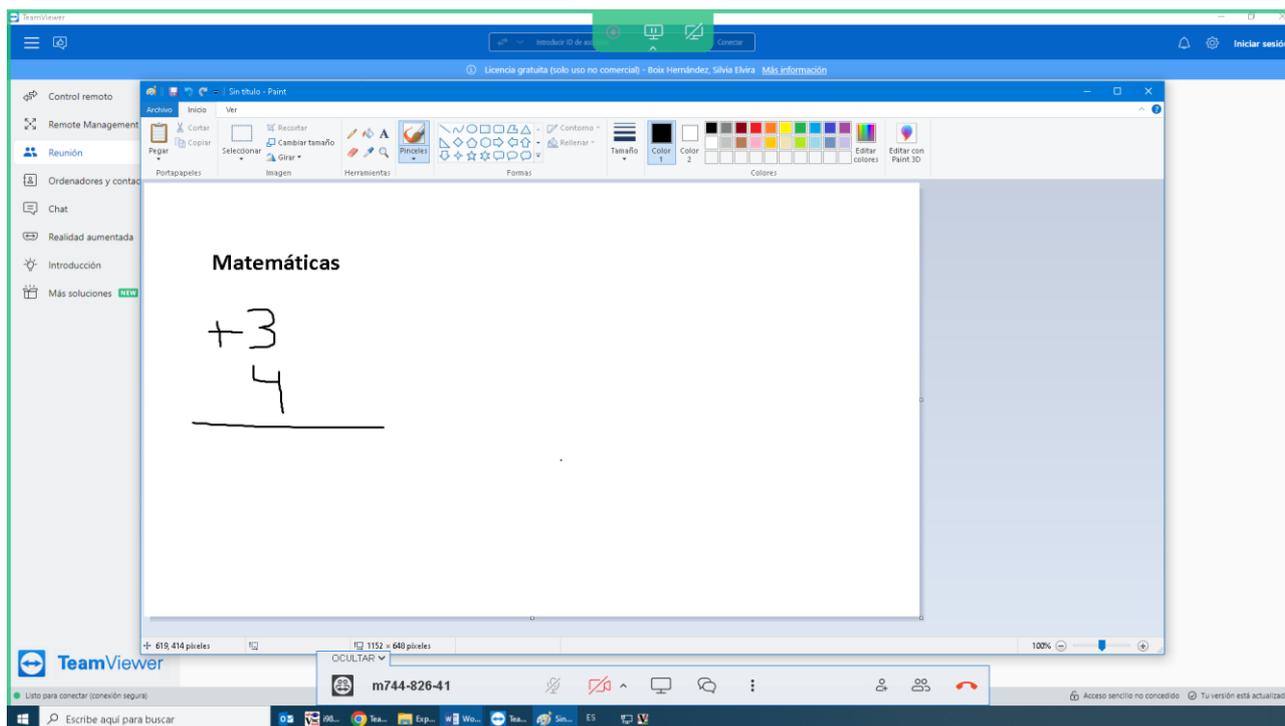


5 Pantalla para seleccionar la ventana

Al compartir, aparece un recuadro verde, que nos indica que estamos compartiendo, y en la parte superior aparecen las opciones que nos permiten pausar, o parar.



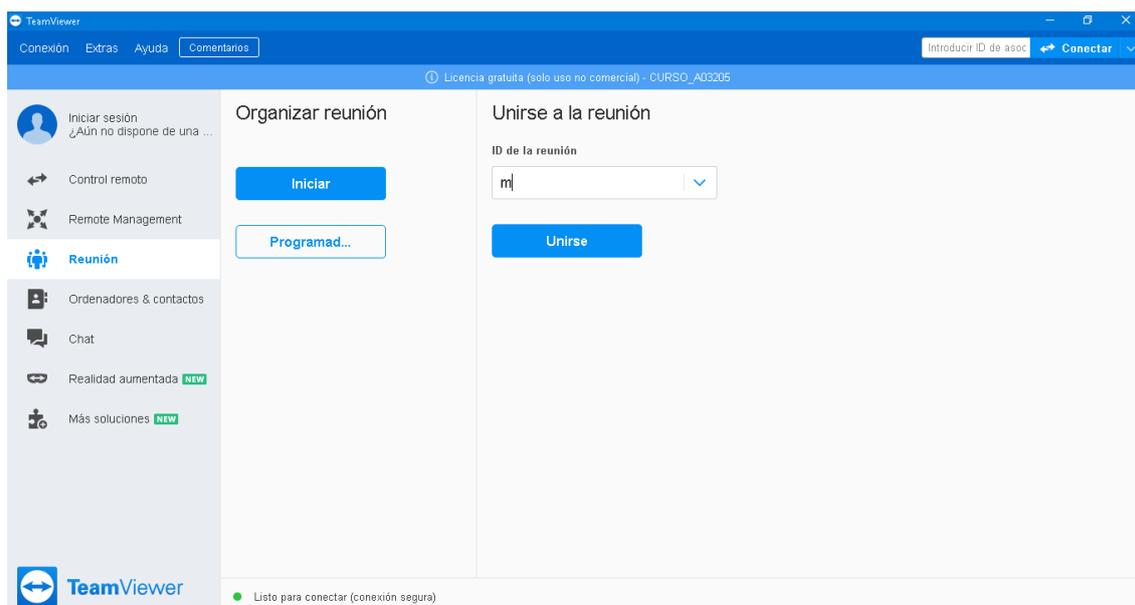
6 Pantalla con los botones de control



7 Pantalla del maestro y ventana del TeamViewer con el ID de la reunión

3. Ordenador del alumno.

En el ordenador del alumno debemos instalar el programa, pero él cuando el maestro haya iniciado la clase o presentación, deberá UNIRSE A LA REUNIÓN iniciada por el maestro. Deberá teclear el ID de la reunión que son los números que van seguidos de la letra m y que el maestro le dictará y seguidamente hacer clic en el botón "Unirse".



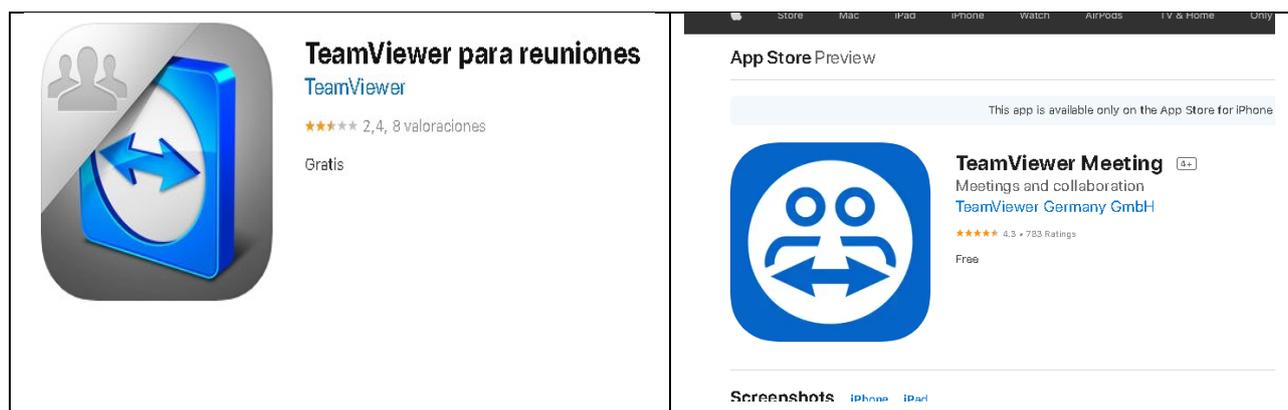
8 Pantalla alumno para unirse a la reunión con el ID del maestro

4. Tablet del alumno.

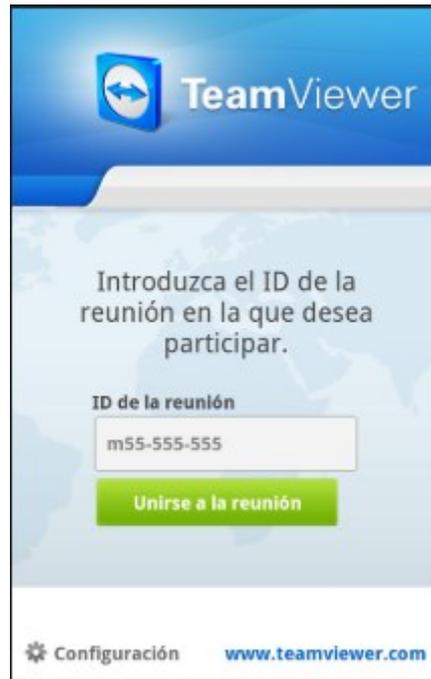
El alumno debe tener descargada la APP TeamViewer Reunión (a veces sólo la encontraremos con el nombre en inglés, TeamViewer Meeting) aparece en IOS e introducir el ID de la reunión.

Dirección de descarga:

<https://apps.apple.com/us/app/teamviewer-meeting/id1144872364>



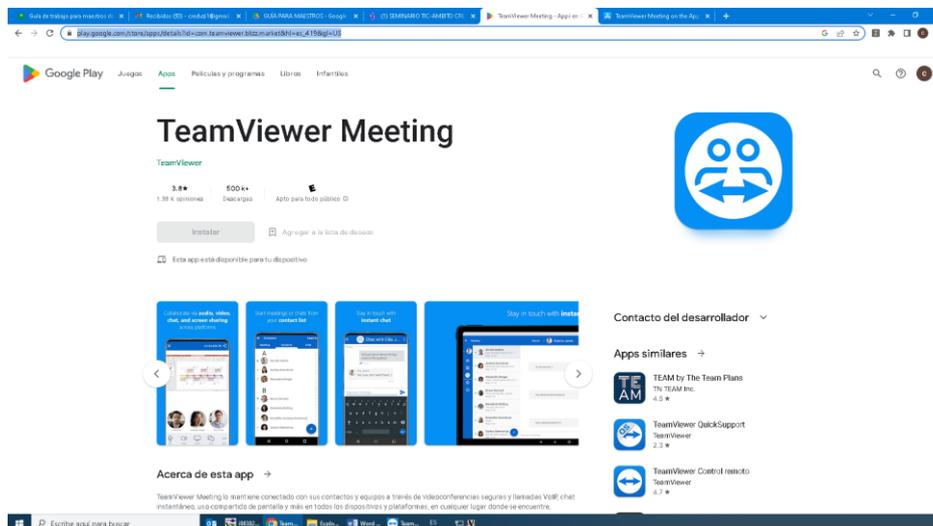
9 Icono APP TeamViewer para reuniones español/inglés



10 Pantalla APP para introducir el ID de la reunión

Y en el caso de Tablet Android:

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.teamviewer.blizz.market&hl=es_419&gl=US



11 Icono APP Teamviewer para reuniones para Android

5. Otras soluciones.

En el caso que no sea posible el uso de TeamViewer, existen otros programas que nos permiten también compartir pantalla, ya que este es el objetivo final, que nuestro alumno pueda visualizar lo que el profesorado proyecta y lo que escribe en su portátil o Tablet.

A modo de ejemplo: Anydesk, Google Meet, Zoom...

- <https://anydesk.com/es>
- <https://meet.google.com/?pli=1>
- <https://zoom.us/>

6. Uso avanzado de esta herramienta

Este documento incluye información básica sobre el uso de esta herramienta. No se trata de un manual de usuario. Únicamente pretende que el profesor de aula pueda hacer un manejo adecuado y funcional de la herramienta.

Para ampliar esta información, dirigirse a los especialistas de medios tecnológicos específicos de ONCE.