Tecnologías Específicas en el Aula
DISCAPACIDAD VISUAL
Fichas de apoyo al profesor

GUÍA BÁSICA DEL PROGRAMA "LA PULGA LEOCADIA"

[Iniciación a las TIC]

Última revisión: Jul/2024

Seminario TIC ONCE. CRE de Barcelona y Ámbito de intervención
(Cataluña, Islas Baleares, Aragón, La Rioja, Navarra)

ÍNDICE

1.¿Qué es?.....3
2.¿Cuál es su estructura? 3
3.¿Dónde descargarlo?.....3
4.Contenidos básicos 4

1. ¿Qué es?

La Pulga Leocadia es un programa informático especialmente elaborado para niños con discapacidad visual, de 2 a 5 años, con el objetivo de acercar la utilización del ordenador a estas primeras edades. El programa ha sido diseñado por un equipo de profesionales de la ONCE, con muchos años de experiencia en la educación de personas con discapacidad visual y en la creación de juegos adaptados.

La Pulga Leocadia está dirigida a niños con discapacidad visual (con ceguera total o con resto visual) y se ha concebido para que sea accesible a las peculiaridades perceptivas de esta población; se han trabajado los aspectos psicopedagógicos y los contenidos del currículo educativo de estas edades. Permite trabajar con el teclado del ordenador y con el ratón, y utiliza información auditiva y refuerzos verbales de forma constante, con efectos sonoros, voces naturales y expresivas que posibilitan y motivan al niño la comprensión del programa.

La Pulga Leocadia puede ser utilizado también por niños videntes, ya que también se han cuidado, con especial interés, la claridad de las imágenes, los contrastes visuales, el colorido y la disposición de la información.

2. ¿Cuál es su estructura?

La pulga Leocadia consta de un cuento interactivo y una serie de actividades diseñadas específicamente para apoyar el desarrollo de algunas de las nociones básicas del currículo educativo de Educación Infantil: conocimiento y control del propio cuerpo y autonomía personal, la convivencia con los demás y el descubrimiento del entorno, el desarrollo del lenguaje y de las habilidades comunicativas, la representación numérica, la expresión artística y la creatividad.

El cuento está especialmente escrito para niños con discapacidad visual, respetando sus intereses y motivación. Las actividades constan de dos niveles que se ajustan al desarrollo evolutivo de cada niño, su capacidad de atención, sus conocimientos y su ritmo de aprendizaje. Todos los contenidos del programa pueden ser trabajados en castellano, gallego, catalán y euskera e inglés.

3. ¿Dónde descargarlo?

El juego se puede descargar desde la Web de la ONCE:

http://educacion.once.es/cuentos/descargas/Leocadia.zip

4. Contenidos básicos

Las actividades están diseñadas para que sean accesibles a todos los niños y niñas, con discapacidad visual o sin ella. Nos movemos en los menús con el tabulador y seleccionamos con intro. Cada una de las actividades tiene sus instrucciones correspondientes en audio y video.

Las actividades están organizadas por orden de dificultad.

OPCIONES:

Menús: Nos movemos en los menús con <**tabulador**>. Una vez seleccionada una opción se activará con la tecla <***Intro***>. También se puede utilizar el ratón.

- Menú idioma: "**Elige un idioma**", para elegir entre castellano, inglés, catalán, eusquera y gallego.

- Menú principal: **"¿qué quieres hacer?**"

  - **Escuchar un Cuento: "elige un título"**

    - **La pulga Leocadia**
    - **Sillas y cojines**
    - **Una, dola, tela, catola**
    - **El mar**
    - **Todo el cuento**

Una vez que se inicia la lectura del cuento, existe la posibilidad de navegar por la pantalla utilizando la tecla <***Tabulador***>. Se podrá acceder al menú anterior (pulsando una vez <***Tabulador***> y luego, <***Intro***>), a la página anterior (pulsando dos veces <***Tabulador***> y luego, <***Intro***>) o a la página siguiente (pulsando tres veces <***Tabulador***> y luego, <***Intro***>). También se puede utilizar el ratón.

  - **Jugar al nivel 1**

Esta opción del Menú es interactiva. El niño podrá elegir entre 4 actividades diferentes a las que accede con el tabulador y el intro (o con el ratón).

  - **Jugar al nivel 2**

Esta opción del Menú es interactiva. El niño podrá elegir entre 4 actividades diferentes a las que accede con el tabulador y el intro (o con el ratón).

En los dos niveles:

- Para la realización de las actividades será necesario utilizar distintas teclas: <**cursores**> (arriba-abajo-izquierda-derecha), <**tabulador**>, <**barra espaciadora**> o <**intro**>.
- En alguna actividad será necesario pulsar las teclas de <números del teclado numérico>.

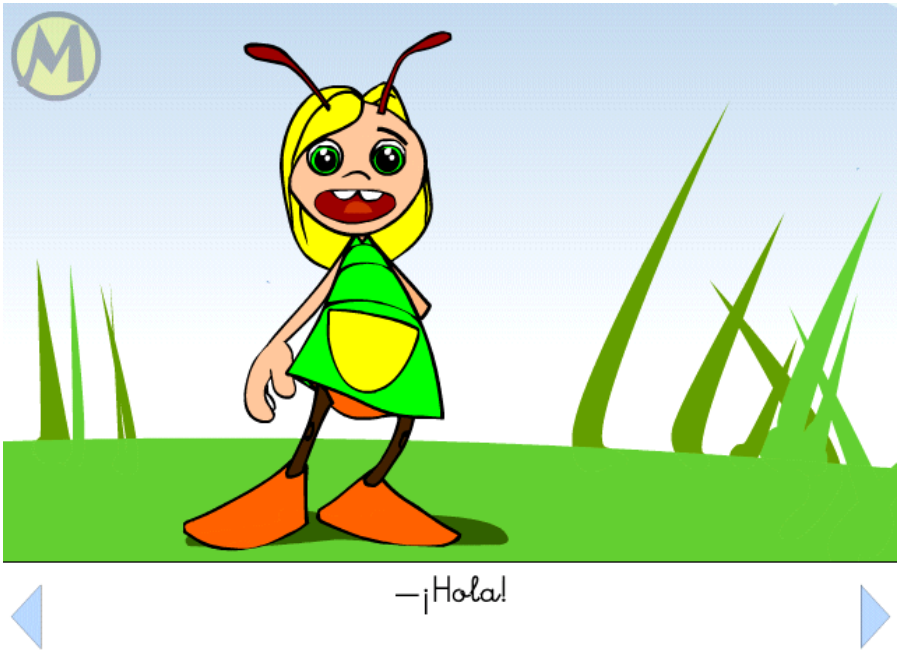

Ilustración 1 La pulga Leocadia