

GUÍA DIDÁCTICA ACTIVIDAD: "ANTÓNIMOS"

ÁREA DE TRABAJO: Tableta digitalizadora, ratón, pantalla táctil.

OBJETIVO GENERAL: Relacionar.

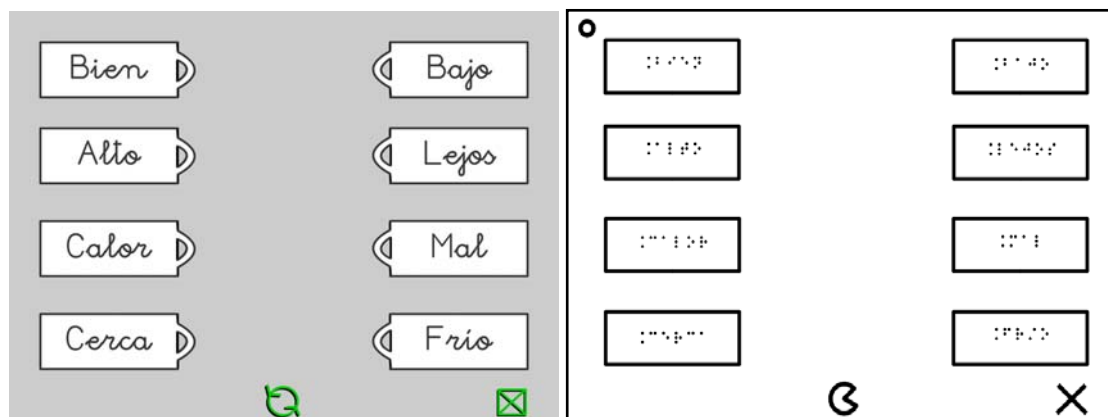
OBJETIVO PARTICULAR: Unir cada palabra con su antónimo.

TIPO DE EJERCICIO: Relacionar pinchando.

Incluida en: Entico.

Sistema operativo: Windows.

DESCRIPCIÓN DE LA LÁMINA:



En pantalla se presentan dos columnas con cuatro palabras cada una, una a la izquierda de la pantalla y la otra a la derecha. Las palabras son nombres o adjetivos con sus correspondientes antónimos. Es un ejercicio no aleatorio; decir, al repetir el ejercicio, todas las palabras vuelven a salir en el mismo lugar, con el fin de que se pueda resolver con una lámina de braille.

Objetivo de la actividad:

Asociar las palabras de la columna de la izquierda con sus correspondientes antónimos, pinchando en la primera y después en la otra, sin necesidad de arrastrar.

Desarrollo de la actividad:

La actividad está desarrollada para ser realizada con la tableta digitalizadora en braille, sin presentar, por tanto, elementos aleatorios.

Se debe pinchar primero en una de las palabras de la izquierda. El elemento quedará “enganchado” hasta tanto no se vuelva a pinchar en otro lado y visualmente se eleva levemente del lugar en el que estaba. Una vez encontrada la palabra antónima a la seleccionada, se volverá a pinchar. Si se acierta, se escuchará un sonido de acierto a la vez que las palabras se unirán por un lazo y cambiarán de color.

Si se pulsa una palabra equivocada, saltará un sonido de error. Cuando se pulse en una palabra que ya ha sido relacionada con su antónimo, saltará una locución que dirá “esa ya está”.

Requisitos previos:

El alumno debe ser capaz de leer en braille las palabras del ejercicio.

Debe conocer el concepto de antónimo y saber relacionarlos.

Debe poder realizar exploraciones en el plano, localizando el elemento deseado.

Debe conocer el vocabulario básico utilizado en informática: buscar, pulsar... y su significado en la tarea que se va a realizar.

Uso con la tableta digitalizadora:

Una vez conectada la tableta digitalizadora al ordenador colocar la lámina en relieve, realizada mediante cualquier técnica, sobre la tableta y lanzar la actividad desde el pc.

Las láminas a utilizar sobre la tableta digitalizadora están optimizadas para trabajar con una resolución de pantalla de 1024x768, si se trabaja con otra configuración las zonas activas de la pantalla pueden no coincidir con las reflejadas en las láminas en relieve.

Archivos a utilizar:

Actividad: antonimos.exe

Lámina en relieve: lamina_antonimos.docx o lamina_antonimos.pdf

<http://educacion.once.es>

accedo@once.es