



Tecnologías Específicas en el Aula
DISCAPACIDAD VISUAL
Fichas de apoyo al profesor

**GUÍA BÁSICA DEL
PROGRAMA
MECANET ACCESIBLE**

[Mecanografía]

Última revisión: Mayo/2017

Grupo de Trabajo sobre Nuevas Tecnologías en Educación
ONCE. CRE de Barcelona y Zona de Influencia.
(Cataluña, Islas Baleares, Aragón, La Rioja, Navarra)



ÍNDICE

1. Descripción	3
2. Requisitos	3
3. Instalación	4
4. Configuración	4
5. Trabajar con el programa	5
5.1. Partes de la ventana.....	5
5.2. La barra de menú.....	6
5.3. Cómo Salvar-Cargar posición	7
6. Uso avanzado de esta herramienta	8

MECANET

1. Descripción

Mecanet es un programa con voz gratuito para aprender mecanografía en el ordenador.

Consta de 20 lecciones.

Cada lección cuenta con las instrucciones correspondientes sobre la posición y movimiento de los dedos.

Pueden usarlo al mismo tiempo varios usuarios porque permite guardar y cargar los diferentes progresos de cada uno de ellos.

Autor de MecaNet: Carlos Miguel Cáceres García.

Idioma: Español

Licencia: Es de uso gratuito

Accesibilidad:

- Se trata de una interfaz gráfica con múltiples paneles diseñados para ser usados de forma visual.
- No resulta operativo para usuarios que precisen de un lector de pantalla..
- Permite cierto grado de personalización en las vistas y fuentes de letras.

Dispone de las siguientes funciones para el seguimiento de los progresos del alumno:

- Consulta de estadística resultante del progreso en cada tema, siendo reseñable el nivel de aciertos de cada dedo.
- Permite generar nuevas lecciones para adaptarlas a ciertos textos e incluso crear perfiles o grupos de alumnos.

2. Requisitos

Sistema Operativo Microsoft Windows 8.1, 8, 7, Vista, ME, XP, 98, 95. (32 y 64 bits). Se dispone de varias versiones para adaptarse mejor a las necesidades del usuario, entre ellas destaca la versión portable que nos permite ejecutarlo en cualquier equipo sin precisar instalar nada en él.

3. Instalación

Es un programa ejecutable con lo cual no requiere instalación sino sólo ejecutarlo una vez se haya copiado el archivo en el ordenador.

4. Configuración

En el menú Opciones de la barra de menú, encontraremos las opciones: Con sonido, tipo de letra, lupa, guardar opciones.

Aquí podemos configurar la apariencia de las letras (tamaño, color, forma, etc.) así como la forma de la lupa en la que vemos la letra.

Veamos varios ejemplos:



Ilustración 1 Imagen de configuración de letra Arial 48 con lupa cuadrada y letra roja con fondo verde

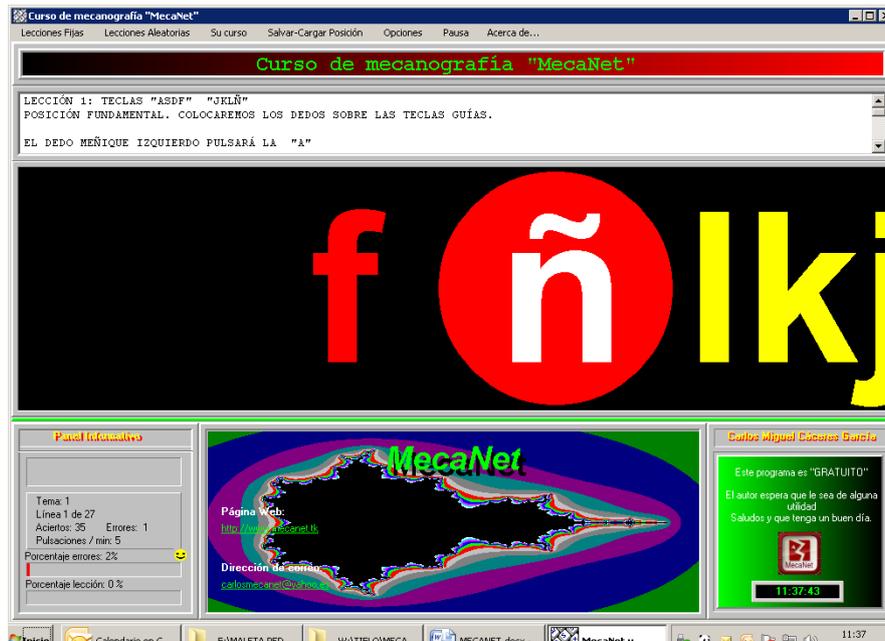


Ilustración 2 Imagen de configuración de letra. Arial 180 con lupa redondeada y letra blanca sobre fondo rojo.

Para conservar la configuración que nos resulte más cómoda tenemos que acordarnos de guardar las opciones.

La opción Pausa, nos permite detener el trabajo en cualquier momento de forma que los contadores de errores, tiempo y porcentajes se detienen hasta que pulsemos enter para reanudar el trabajo.

Por último, la opción "Acerca de" nos facilita información del autor del programa (página web y correo electrónico).

5. Trabajar con el programa

5.1. Partes de la ventana.

Una vez ejecutado el programa, la primera pantalla que tenemos nos pide la pulsación de la primera letra de la primera lección (letra a).

En la ventana inicial encontraremos lo siguiente:

- El título de la ventana.
- La barra de menú de MecaNet.
- Un panel con la explicación de cada lección (dedos a trabajar y posición de los mismos).
- Una barra central en la que van apareciendo las letras que debemos pulsar.
- Un panel en el ángulo inferior izquierdo en el que tendremos la siguiente información:
 - Número de la lección.
 - Línea en la que estamos del total de líneas de la lección.

- Número de aciertos.
- Número de errores.
- Pulsaciones por minuto.
- Porcentaje de errores.
- Porcentaje de lo trabajado con respecto al total de la lección.



Ilustración 3. Imagen de la primera pantalla de Mecanet

5.2. La barra de menú

La barra de menú tiene las opciones:

Lecciones fijas, Lecciones Aleatorias, Su curso, Salvar-Cargar Posición, Opciones, Pausa y Acerca de...

En Lecciones fijas encontraremos el acceso a cada una de las 20 lecciones de las que dispone el curso, pudiendo activar y practicar la que queramos en cualquier momento.

Si empezamos en la primera lección y la finalizamos correctamente, el programa pasará automáticamente a la segunda lección.

En Lecciones Aleatorias encontraremos 11 lecciones que se irán practicando de forma aleatoria.

En la opción Su curso, encontraremos dos posibilidades:

Abrir un archivo con su propia lección.... y Generador de lecciones.

5.3. Cómo Salvar-Cargar posición

En la opción Salvar-Cargar posición encontraremos dos opciones: Salvar posición actual y Cargar posición previamente salvada.

Estas opciones nos permiten guardar el trabajo hecho y recuperar el punto en que lo dejamos.

Una vez iniciada una lección, para guardar la posición, pulsaremos sobre la opción Salvar-Cargar posición. A continuación escogeremos la opción Salvar posición actual.... obtendremos el siguiente cuadro de diálogo:

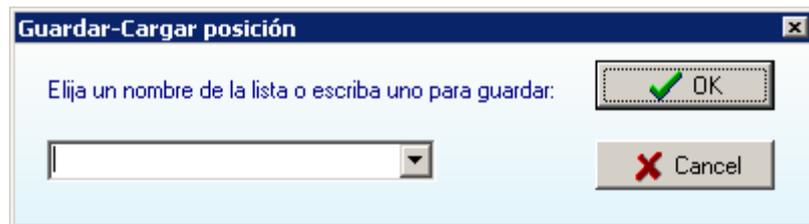


Ilustración 4. Imagen del cuadro de diálogo Guardar-Cargar posición.

La primera vez que guardemos la posición deberemos introducir el nombre del alumno y guardarlo pulsando sobre el botón OK.

Si ya habíamos introducido el nombre del alumno con anterioridad, lo buscaremos en la lista desplegable y lo confirmaremos pulsando sobre el botón OK.

Cuando queramos continuar desde un punto previamente salvado, utilizaremos la opción cargar posición previamente salvada:

Nos aparecerá el mismo cuadro de diálogo:

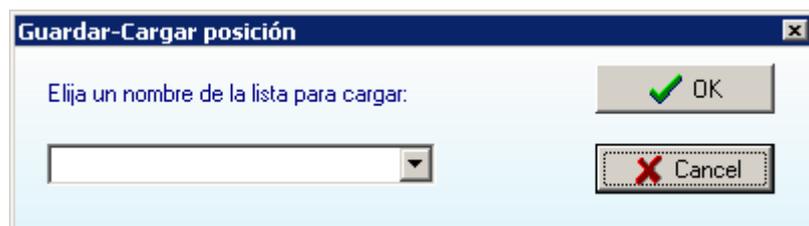


Ilustración 5 Imagen del cuadro de diálogo Guardar-Cargar posición.

Buscaremos el nombre del alumno en la lista desplegable y confirmaremos con el botón OK.

De esta forma se cargará la última lección trabajada en el punto exacto donde se dejó la última vez.

6. Uso avanzado de esta herramienta

Este documento incluye información básica sobre el uso de esta herramienta. No se trata de un manual de usuario. Únicamente pretende que el profesor de aula pueda hacer un manejo adecuado y funcional de la herramienta.

Para ampliar esta información, dirigirse a los especialistas de medios tecnológicos específicos de ONCE.