

CIERTO O FALSO (APP)



FICHA TÉCNICA

Cierto o Falso se trata de un juego de conocimientos consistente en determinar si son ciertas o falsas una serie de afirmaciones que se van planteando. Hay que ir pasando niveles contestando a las preguntas correctamente. Para cada pregunta hay un tiempo estimado para contestar que al principio será mayor, 20 segundos por pregunta y luego se irá reduciendo a medida que se superan niveles y se indica cuántas preguntas correctas se necesita para pasar al siguiente nivel. Además se cuenta con comodines. Tiene la posibilidad de jugar solos y también de jugar en modo multijugador que permite jugar con alguien utilizando el mismo Smartphone. También ofrece jugar contra nuestros amigos en Facebook.

Cierto o falso está disponible para Smartphone con sistema operativo Android e iOS. Es gratuito aunque existe una versión Premium que permite ahorrarte la publicidad que te exponen cada vez que pasas de nivel.

Distribución Gratuita. Dentro de la APP se puede comprar la versión Premium y recargar energía o vida extra con coste adicional.

REQUISITOS

Para iOS:

iPhone, iPad e iPod touch. iOS 6.0 o superior.

Se puede utilizar con VoiceOver y Zoom.

Para ANDROID:

Android 2.3.3 o superior.

Se puede utilizar con TalkBack.

USO

Se puede utilizar tanto en alumnos con deficiencia visual funcional como con ceguera total, sordoceguera con resto visual y resto auditivo.

La recomendación de uso de esta APP es para Educación Secundaria, aunque se puede utilizar con buenos resultados ya en 5º y 6º de Educación Primaria. Las preguntas son fundamentalmente de Ciencias Sociales y Cultura general.

Cierto o Falso es un juego entretenido que no presenta grandes problemas de accesibilidad y que, en ningún caso, dificulta la utilización de éste. La mayor dificultad que se encuentra es que al deberse contestar en un tiempo determinado, el usuario debe ser ágil a la hora de buscar los botones correspondientes a las respuestas que debe proporcionar. El usuario deberá tener cierta destreza en el uso de VoiceOver, ya que se encuentran algunos botones sin etiquetar (enlazan con otras aplicaciones del desarrollador) y un número pequeño de botones mal etiquetados. Si se usa la versión de pago, se evitan las molestas ventanas de publicidad (algunas difíciles de cerrar). Las respuestas están limitadas por tiempo y para saber las que quedan hay que posicionarse sobre el contador. Muchas veces no lee la pregunta de forma automática, por lo que debe buscarse en pantalla con flicks. Otras veces hay que refrescar el VoiceOver para leer la explicación de la respuesta (tocando en el centro de la pantalla se resuelve).

Con la versión 4.4.2 de Android, la aplicación Cierto o Falso sólo permite jugar en la modalidad de Multijugador pero no está enfocada para ser utilizada con un lector de pantalla. Con la 4.3 es posible utilizar la opción Jugar aunque tenga problemas de accesibilidad por la sencillez de la aplicación. No obstante, se recomienda que el usuario tenga destreza con TalkBack.

Por cada nivel de preguntas superado, aumenta la dificultad, de tal manera que en el siguiente nivel disminuye el número de veces que se puede fallar la respuesta, el tiempo máximo para contestar, el número de comodines, etc. Es posible jugar dos personas en el mismo dispositivo, por turnos. También es posible conectarlo con Facebook.

BIBLIOGRAFÍA, MANUALES, RECURSOS Y ENLACES DE INTERÉS

- Descargar la [APP para iOS](https://itunes.apple.com/es/app/cierto-o-falso-saber-es-ganar/id681107685?l=en&mt=8):
<https://itunes.apple.com/es/app/cierto-o-falso-saber-es-ganar/id681107685?l=en&mt=8>
- Descargar la [APP para ANDROID](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.gamesforfriends.trueorfalse.es&hl=es):
<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.gamesforfriends.trueorfalse.es&hl=es>