

CÓDIGOS Y LECTORES QR



FICHA TÉCNICA

Los códigos QR son iconos con una serie de marcas que completan un cuadrado. Tiene tres marcas en tres de las esquinas del cuadrado que son las que sirven de puntos de orientación a los lectores de los mismos. Con estas marcas, el lector sabe la posición de lectura, con independencia de su localización en el espacio. Con este sistema el usuario puede escanear el código en cualquier posición sin preocuparse de la orientación del icono.

REQUISITOS

Para acceso a la información ya codificada en los códigos QR solamente se necesita tener la aplicación de lectores de QR instalada en tableta o móvil con función de escáner. Igualmente se pueden leer los códigos QR con una cámara web desde cualquier ordenador y la instalación correspondiente del programa de lectura de códigos.

Para generar códigos QR, existen en Internet numerosas páginas que generan dichos códigos, simplemente aportando la URL de la página en donde se encuentra la información que queremos incluir.

Hay diferentes aplicaciones de lectura de códigos QR, pero todas ellas cumplen las mismas funciones.

USO

La función de estas aplicaciones es la lectura de los códigos y la traducción de los mismos. El escáner de la aplicación lee y reconoce el código impreso en el gráfico QR, lo transforma en una dirección URL, lo envía a un explorador de internet y esta abre la página, el documento o el archivo de que se trate (texto, vídeo, música, etc.).

En la vida cotidiana, mediante los códigos QR, se puede acceder a mucha información añadida y en la actualidad, se está utilizando en diferentes

establecimientos. En la mayoría de ellos es para facilitar información respecto del lugar donde se encuentra fijado físicamente el código QR.

Podemos encontrar códigos QR en museos, exposiciones, medios de transporte, catálogos comerciales, etc. Son un valor añadido a la información que se presenta de forma visual.

A nivel educativo, estos códigos se están incluyendo en libros de texto en papel para presentar información multimedia (gráficos dinámicos, videos, emulaciones, etc.).

A nivel experimental, desde el Grupo ACCEDO, se han realizado pequeñas experiencias de carácter interno, incorporando en libros de texto códigos QR que derivan a documentos accesibles o a documentos preparados para imprimir en braille directamente mediante una impresora braille. Igualmente, se ha redirigido el contenido de estos códigos QR a láminas de gráficos que, posteriormente, se pueden imprimir en papel microcápsula y pasarlas a relieve.

La utilización de este tipo de tecnología solo depende de las necesidades que se pretendan cubrir y la imaginación de quien la utilice.

BIBLIOGRAFÍA, MANUALES, RECURSOS Y ENLACES DE INTERÉS

- [Aplicaciones QR:](http://www.beetagg.com/es/beetagg-qr-reader/)
<http://www.beetagg.com/es/beetagg-qr-reader/>
- [UpCode Reader \(para plataformas android\)](http://scan.uptodown.com/android)
<http://scan.uptodown.com/android>
- [I.nigma Reader \(para todas las plataformas\)](http://www.i-nigma.com/downloadi-nigmareader.html)
<http://www.i-nigma.com/downloadi-nigmareader.html>
- [QuickMark Reader \(para todas las plataformas\)](http://www.quickmark.com.tw/En/basic/downloadMain.asp)
<http://www.quickmark.com.tw/En/basic/downloadMain.asp>
- [Kaywa Reader \(android\)](http://reader.kaywa.com/getit)
<http://reader.kaywa.com/getit>

Direcciones de páginas con aplicaciones que generan códigos QR:

- [Generador de códigos QR \(codigos\)](http://www.codigos-qr.com/generador-de-codigos-qr/)
<http://www.codigos-qr.com/generador-de-codigos-qr/>
- [Generador de códigos QR \(qrcode\)](http://www.qrcode.es/es/generador-qr-code/)
<http://www.qrcode.es/es/generador-qr-code/>
- [Generador de códigos QR \(unitag\)](https://www.unitag.io/es/qrcode)
<https://www.unitag.io/es/qrcode>